BATTLEZONE™

In einer fernen Welt jenseits unseres Sonnensystems greifen Supertanks, Raketen und Ufos die gepanzerte Landefähre des Spielers an.

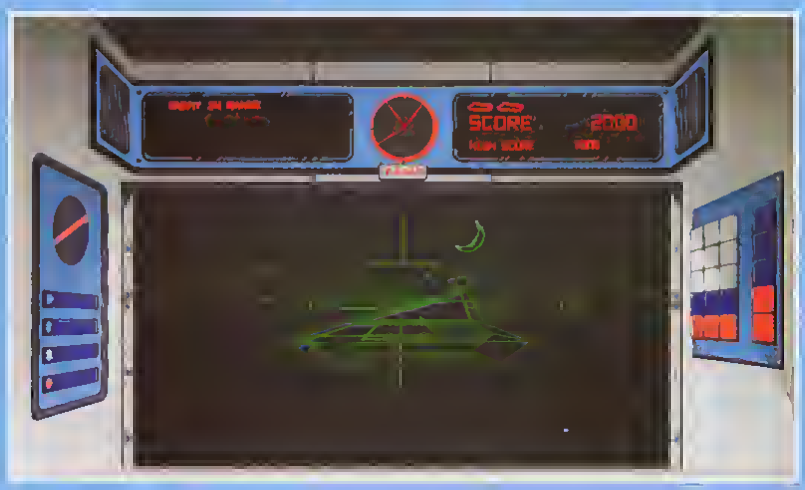
Enorm fesselndes Spielsystem mit XY-Monitor. Einzigartige perspektivische Effekte, dreidimensionales Spielfeld und eingebautes Radarsystem mit ständiger Positionsanzeige des Gegners.

Erhältlich als Cabaret- und Standgerät.

ATARI®

A Warner Communications Company

© ATARI INC 1980



BATTLEZONE ist ein völlig neues Kampfspiel Auf einem fremden Stern muß der Spieler zu uberleben versuchen, indem er sein Reaktionsvermogen, seine Geschicklichkeit und seine geistige Beweglichkeit einsetzt gegen die computergesteuerten gegnerischen Supertanks, Raketen und Ufos

Mit Hilfe der Steuerhebel kann der Spieler sein gepanzertes Gefahrt in einem Radius von von 360° bewegen. Ein schneller Blick auf den Radarschirm laßt ihn den Stendort der gegnerischen Panzer erkennen. Durch Drehe bringt der Spieler seinen Panzer in Schußposition bis auf der Radaranzeige »Gegner im Feuerbereich« erscheint.

Dann wird anvisiert, abgedruckt – und der Angreifer fliegt in die Luft, sofern dieser selbst beim Schießen nicht schneller war Erzielt der Gegner einen Treffer – durch Zersplittern der Sichtscheibe wird dies optisch angezeigt – verliert der Spieler jeweils einen Panzer.

Viele interessante Features sorgen standig fur Überraschungen So konnen die Angreifer ebenso wie der Panzer des Spielers sich durch rasches Manovrieren hinter einem Felsblock oder einer Steinpyramide in Sicherheit bringen Die Schusse prallen dann ab

Der Spieler kann sein Gefahrt in jeder Richtung bewegen und selbst einem bereits abgefeuerten Schuß des Gegners durch schnelle Reaktion noch entkommen.

Die 10 besten Spieler können ihre Initialen in das Gerat eingeben. Diese Initialen werden dann zusammen mit den Ergebnissen auf dem Bildschirm angezeigt. Ein spezielles Panzersymbol wird neben den Initialen der Spieler eingeblendet, die 100.000 oder mehr Punkte erzielt haben.

Einstellmoglichkeiten

Spielzeit. Das Spiel beginnt mit 2, 3, 4 oder 5 Panzern.

Schwierigkeitsgrad. Raketen erscheinen bei 5000, 10000, 20000 oder 30000 Punkten.

Bonusstufen. Bonus bei 15000 und 100000; 25000 und 100000; 50000 und 100000 Punkten oder kein Bonus

Munzeinwurf: Verschiedene Moglichkeiten, darunter 3 Spiele fur eine Munze, 1 Spiel fur zwei Munzen oder 1 Spiel für eine Munze.

Punktwertungen:

Panzer: 1000 Punkte, Raketen: 2000 Punkte, Super-Panzer: 3000 Punkte, Fliegende Untertassen: 5000 Punkte

Maße

Standgerat:	Hohe 190 cm, Breite 64 cm, Tiefe 64 cm, Gewicht 131,5 kg
Ceberet.	Hohe 138 cm, Breite 52 cm, Tiefe 60 cm, Gewicht 84 kg.

LÖWEN-AUTOMATEN